

PERFIL ÁREA-COMPETENCIA

Año académico: 2018/2019

Curso: 6º de Educ. Prima.

Área / Materia: Cultura y práctica digital

Aprender a aprender
CPD4.3 - Planifica, construye y describe su entorno personal de aprendizaje.
CPD7.2 - Toma decisiones al elegir algunas tecnologías y las utiliza para resolver las tareas de aprendizaje.
Competencia en comunicación lingüística
CPD2.1 - Hace algunas búsquedas en línea a través de motores de búsqueda.
CPD3.1 - Interactúa con otras personas que utilizan aplicaciones de comunicación comunes.
CPD3.2 - Conoce y utiliza las normas básicas de conducta que se aplican en la comunicación con otras personas que utilizan las herramientas digitales.
Competencia digital
CPD1.1 - Reconoce y describe las aportaciones derivadas del uso de herramientas tecnológicas en la mejora de la vida humana.
CPD1.2 - Plantea problemas y retos pendientes de abordar.
CPD2.1 - Hace algunas búsquedas en línea a través de motores de búsqueda.
CPD2.4 - Conoce que no toda la información en línea es confiable.
CPD2.2 - Guarda o almacena archivos y contenidos (por ejemplo, textos, imágenes, páginas de música, vídeos y web).
CPD2.3 - Vuelve al contenido que salvó.
CPD3.4 - Conoce que la tecnología se puede usar para interactuar con servicios y utiliza algunos.
CPD3.3 - Comparte archivos y contenido con los demás a través de medios tecnológicos sencillos, respetando los derechos de autor.
CPD3.1 - Interactúa con otras personas que utilizan aplicaciones de comunicación comunes.
CPD3.2 - Conoce y utiliza las normas básicas de conducta que se aplican en la comunicación con otras personas que utilizan las herramientas digitales.
CPD4.2 - Participa activamente en plataformas educativas y conoce las funcionalidades de las mismas.
CPD4.1 - Conoce y usa aplicaciones y herramientas web y participa en el desarrollo de propuestas colaborativas.
CPD4.3 - Planifica, construye y describe su entorno personal de aprendizaje.
CPD5.2 - Toma medidas básicas para proteger los dispositivos (anti-virus, contraseñas, etc).
CPD5.1 - Es consciente de los beneficios y los riesgos relacionados con la identidad digital.
CPD5.3 - Conoce que sólo puedo compartir ciertos tipos de información acerca de sí mismo o de los demás en los entornos en línea.
CPD6.2 - Previene adicciones y sabe que la tecnología puede afectar su salud, si se utilizan mal.
CPD6.1 - Reconoce las principales características del acoso digital y establece medidas preventivas y pautas de comportamiento ante las mismas.
CPD7.1 - Diseña y realiza de forma individual y colectiva sencillas producciones.
CPD7.3 - Hace uso creativo de las tecnologías.
CPD7.2 - Toma decisiones al elegir algunas tecnologías y las utiliza para resolver las tareas de aprendizaje.
Conciencia y expresiones culturales
CPD7.3 - Hace uso creativo de las tecnologías.
CPD7.1 - Diseña y realiza de forma individual y colectiva sencillas producciones.

PERFIL ÁREA-COMPETENCIA

Año académico: 2018/2019

Curso: 6º de Educ. Prima.

Área / Materia: Cultura y práctica digital

Ref.Doc.: PerAreComBas

Cód.Centro: 11005548

Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología
CPD1.2 - Plantea problemas y retos pendientes de abordar.
CPD1.1 - Reconoce y describe las aportaciones derivadas del uso de herramientas tecnológicas en la mejora de la vida humana.
CPD2.2 - Guarda o almacena archivos y contenidos (por ejemplo, textos, imágenes, páginas de música, vídeos y web).
CPD2.1 - Hace algunas búsquedas en línea a través de motores de búsqueda.
CPD3.4 - Conoce que la tecnología se puede usar para interactuar con servicios y utiliza algunos.
CPD3.3 - Comparte archivos y contenido con los demás a través de medios tecnológicos sencillos, respetando los derechos de autor.
CPD3.1 - Interactúa con otras personas que utilizan aplicaciones de comunicación comunes.
CPD4.2 - Participa activamente en plataformas educativas y conoce las funcionalidades de las mismas.
CPD4.3 - Planifica, construye y describe su entorno personal de aprendizaje.
CPD4.1 - Conoce y usa aplicaciones y herramientas web y participa en el desarrollo de propuestas colaborativas.
CPD5.2 - Toma medidas básicas para proteger los dispositivos (anti-virus, contraseñas, etc).
Competencias sociales y cívicas
CPD1.2 - Plantea problemas y retos pendientes de abordar.
CPD1.1 - Reconoce y describe las aportaciones derivadas del uso de herramientas tecnológicas en la mejora de la vida humana.
CPD2.4 - Conoce que no toda la información en línea es confiable.
CPD2.1 - Hace algunas búsquedas en línea a través de motores de búsqueda.
CPD2.2 - Guarda o almacena archivos y contenidos (por ejemplo, textos, imágenes, páginas de música, vídeos y web).
CPD3.4 - Conoce que la tecnología se puede usar para interactuar con servicios y utiliza algunos.
CPD3.2 - Conoce y utiliza las normas básicas de conducta que se aplican en la comunicación con otras personas que utilizan las herramientas digitales.
CPD3.1 - Interactúa con otras personas que utilizan aplicaciones de comunicación comunes.
CPD3.3 - Comparte archivos y contenido con los demás a través de medios tecnológicos sencillos, respetando los derechos de autor.
CPD5.1 - Es consciente de los beneficios y los riesgos relacionados con la identidad digital.
CPD5.3 - Conoce que sólo puedo compartir ciertos tipos de información acerca de sí mismo o de los demás en los entornos en línea.
CPD6.1 - Reconoce las principales características del acoso digital y establece medidas preventivas y pautas de comportamiento ante las mismas.
CPD6.2 - Previene adicciones y sabe que la tecnología puede afectar su salud, si se utilizan mal.
Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor
CPD3.4 - Conoce que la tecnología se puede usar para interactuar con servicios y utiliza algunos.
CPD4.2 - Participa activamente en plataformas educativas y conoce las funcionalidades de las mismas.
CPD7.1 - Diseña y realiza de forma individual y colectiva sencillas producciones.
CPD7.2 - Toma decisiones al elegir algunas tecnologías y las utiliza para resolver las tareas de aprendizaje.
CPD7.3 - Hace uso creativo de las tecnologías.